

白杨

AI 解决方案实施 / AI 应用交付

需求梳理 · 配置联调推进 · 验收发布

意向城市 苏州 | 本科 | 企业数字化转型方向

459939815@qq.com

个人作品集 baiyangpm.site

具备游戏项目跨部门推进与工具产品落地经验，主导两款微信小程序从需求梳理到验收上线。参与后台配置、多机验证与问题跟进，借助 Codex、Claude Code 完成代码实现和持续迭代。

2

款已上线微信工具

累计用户分别确认：足球 2026.10.18，计分 2026.10.17。

1000

足球甚了累计用户

65

好运记分累计用户

01 实施与交付项目

个人产品实践 / 需求设计与实施推进

P01 好运记分

2026.07 上线 / v2.0.1 / 累计用户 65

项目技术环境 原生微信小程序 / CloudBase 云函数与数据库 / 微信存储

需求与规则 将 2-8 人聚会记分拆为创建加入、给分守恒、按轮录入、修改撤销及结算回看，明确多人操作边界。

联调与验收 与 AI 协作推进功能实现，参与云环境、权限及发布配置；使用多部手机验证同步、重复提交和断网恢复。

交付与反馈 跟进默认昵称重复、扫码环境及字号等问题，简化首次使用流程；参与后台配置、提审发布和后续迭代。

P02 足球甚了

2026.06 上线 / v1.2.1 / 累计用户 1000

项目技术环境 原生微信小程序 / CloudBase / API-Football

数据与流程 组织赛程、比分、榜单、主队关注与数据对比流程，借助 AI 推进第三方数据接入和历史赛季查询。

问题与验证 依据真实界面、截图与操作反馈，协同 AI 处理比分状态不一致、跨赛事及赛季错配、赛程响应超限。

发布与维护 参与后台配置、真机验收和提审发布；跟进提醒链路故障与接口限额问题，核对修复后的可见结果。

02 工作经历

需求沟通 · 配置落地 · 制作验收

网易

2026.02 - 2026.04 | 资深战斗策划 / 一梦江湖

参与版本平衡、新角色技能与赛季战斗数值内容制作，推进配置落地与版本维护。

广州晴天互娱信息科技有限公司

2025.11 - 2026.01 | 资深战斗策划 / 万灵之契

跟进基础战斗规则、角色技能与表现优化，完成怪物配置和部分地图调整，支持内容落地。

杭州电魂网络科技股份有限公司

2023.08 - 2025.04 | 高级玩法策划 / 全民修仙

梳理战斗机制与编辑器扩展需求，串联各部门推进宗门流派技能、部分怪物技能和抓宠、塔防等玩法落地。

北京中清龙图网络技术有限公司

2020.12 - 2023.05 | 主战斗策划 / 无神之界

负责职业与养成技能的规划配置和维护，推进新职业及多种 PVP 玩法制作，持续跟进平衡调整与版本问题。

360 游戏艺术

2020.03 - 2020.12 | 战斗策划 / 东京喰种

设计角色技能，撰写动作与特效需求并跟进验收；提出编辑器扩展需求，制作怪物与召唤物行为逻辑。

昆明航空有限公司

2018.05 - 2019.09 | 空中乘务员

执行航班安全与服务，配合机组保障运行；完成训练并取得合格证书，累计飞行 1163 小时。

03 教育背景

山西师范大学

2013.09 - 2017.07 / 本科 / 播音与主持艺术

加州州立理工大学波莫纳分校

2015.12 - 2016.09 / 交换学习 / 英语相关课程，两个学期 A / A+

04 交付方法与演示

协作方式 本人负责需求梳理、后台配置、测试验收与发布；AI 协助代码实现、技术排查和文档整理。

操作演示 制作真实产品操作演示与迭代复盘视频，参与讲解、录屏和成片审阅。

工具与语言 Codex / Claude Code 协作；UE 内容配置；英语四级。



足球甚了
微信扫码体验



好运记分
微信扫码体验